***Unidad 2***

En esta unidad aprendimos sobre los Conceptos básicos para programar, Tipos de datos y operadores, estructuras de control y Estructuras de control de bucles.

El tema que mas me intereso fue el de control de bucles dado que, aunque las palabras clave son pocas, el ejecutarlo es un poco más difícil, pero con las actividades de esta unidad y practicando pude aprenderlo de una mejor manera.